



**EmiDeveloppers**

---

**SmartProject  
Vision  
Version <1.0>**



SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<11/05/2016>	<1.0>		Toute l'équipe

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

## Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Contexte du projet	4
1.2	Objectifs du document	4
1.3	Portée	4
1.4	Définitions, Acronymes et Abréviations	4
1.5	Références	4
1.6	Vue générale	4
2.	Positionnement	4
2.1	Position du problème	4
2.2	Position du produit	5
3.	Description des intervenants et des utilisateurs	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
3.1	Les intervenants	5
3.2	Les utilisateurs	6
3.3	Environnement utilisateur	6
3.4	Besoins clés des intervenants et utilisateurs	6
3.5	Alternatives et concurrence	7
4.	Vue d'ensemble du produit	5
4.1	Perspective du produit	7
4.2	Hypothèses	7
5.	Fonctionnalités essentielles du produit	8
6.	Autres exigences sur le produit	8
6.1	Standards applicables	8
6.2	Besoins système	8
6.3	Performance	9
6.4	Exigences liées à l'environnement	8

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

# Vision

## 1. Introduction

### 1.1 Contexte du projet

Les groupes industriels ou les ONG internationaux se trouvent aujourd'hui confrontés à des problèmes de gestion de leurs projets (planification, suivi d'avancement, affectation des ressources humaines...), d'où la nécessité de concevoir un logiciel qui facilitera cette tâche.

### 1.2 Objectifs du document

Un document de vision définit la portée et l'objectif généraux d'un programme, d'un produit ou d'un projet. Une énonciation claire du problème, de la solution proposée et des fonctions de haut niveau du produit permettent de définir les attentes et de réduire les risques dans le but de satisfaire le client. Dans le cas actuel, le but est de concevoir un logiciel de gestion de projets.

### 1.3 Portée

Ce document de vision sera destiné aux professeurs, notre camarades de classe et à l'utilisateur final de l'application de gestion de projets. Il contient les étapes premiers des travaux à réaliser.

### 1.4 Définitions, Acronymes et Abréviations

Titre du projet : Logiciel de gestion des projets.

Consulter « Le glossaire » pour plus d'informations sur les abréviations utilisées dans le projet.

### 1.5 Références

- Template du document de vision.

### 1.6 Vue générale

## 2. Positionnement

### 2.1 Position du problème

<b>Le problème de</b>	<i>Les logiciels de gestion de projets actuels ne tiennent pas compte des caractéristiques locales, et des préférences culturelles des acteurs d'un projet.</i>
<b>Affecte</b>	<i>Les membres d'organismes tels que les groupes industriels, les ONG internationaux.</i>
<b>L'impact du problème est</b>	<i>Mauvaise gestion de ce type de projets.</i>

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

<b>Une solution réussie permettrait</b>	<i>Un logiciel de gestion de projets adapté au contexte national et aux préférences culturelles des membres du projet</i>
-----------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

[Etablir un résumé du problème à résoudre. Le tableau suivant est un format pratique à utiliser :]

## 2.2 Position du produit

<b>Pour</b>	Les membres <i>des</i> organismes tels que les groupes industriels, les ONG internationaux.
<b>Qui</b>	Les membres de projets difficiles à gérer, en utilisant les outils standards.
<b>&lt;Nom du projet&gt;</b>	C'est un logiciel
<b>Qui</b>	Améliorer la gestion de projet au sein de ces organismes en tenant en compte de certaines contraintes et exigences.
<b>A la différence de</b>	Les outils de gestion traditionnels qui ne tiennent pas en compte de certaines spécificités.
<b>Notre produit</b>	Notre logiciel va pallier au problème de gestion de projets au sein de ces organismes, en mettant à disposition des utilisateurs des outils particuliers, et en intégrant des fonctionnalités spécifiques.

*[Faire un exposé général décrivant, au plus haut niveau, la position choisie pour le produit. Utiliser pour cela le tableau suivant :]*

## 3. Description des intervenants et des utilisateurs

### 3.1 Les intervenants

Nom	Description	Rôle
Client	Les deux enseignants encadrant le projet	Exprimer les besoins

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

Superviseur	Un membre de projet	Valider les modifications qui ont été faites par les membres du projet
Chef de projet	Représente la personne chargée de diriger le projet.	Diriger le projet et assurer la communication entre les membres
Analyste	Représente la personne qui exprime les besoins	Exprimer les besoins de l'application
Concepteur	Représente la personne concevant le projet	Spécifier les cas d'utilisations
Développeur	Représente le binôme des développeurs	Réaliser le projet conformément aux besoins

### 3.2 Les utilisateurs

Nom	Description	Rôle	Représentant
Utilisateur du logiciel	Membres (qui peuvent être distant) d'une équipe travaillant sur un projet	Client	Les enseignants

### 3.3 Environnement utilisateur :

L'application (nom de l'application) doit tourner sur les différentes machines des utilisateurs, à savoir sur les systèmes Windows et Mac afin que les membres puissent y accéder et fonctionner dans deux modes connectés et non connecté

### 3.4 Besoins clés des intervenants et utilisateurs

Besoin	Priorité	Concerne	Solution actuelle	Solutions proposées
Planifier activité	Haute	Développeurs	Planification manuelle un chef de	Planification automatique se basant sur la

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

			projet	disponibilité des membres et le créneau compatibles pour ces membres.
Suivre avancement activité	Haute	Développeurs	Le chef de projet doit consulter l'avancement de chaque activité en demandant chaque membre l'état d'avancement de chaque activité	Ajouter une interface pour le chef de projet qui indiquera l'avancement des activités de chaque membre
Affecter les ressources humaines et matérielles	Haute	Développeurs	Le chef de projet va se charger d'affecter les ressources pour chaque activité.	L'affectation va être automatique
Reporting	Moyenne	Développeurs	Absence de gestion des documents	Ajouter, supprimer des documents
Sauvegarde	Moyenne	Développeurs	Sauvegarde manuelle	Sauvegarde automatique

### 3.5 Alternatives et concurrence

Si le risque technique n'est pas maîtrisé, il est possible de migrer vers le développement PHP au lieu de Java EE.

## 4. Vue d'ensemble du produit

### 4.1 Perspective du produit

### 4.2 Hypothèses

- *Malgré la possibilité d'un fonctionnement en mode non connecté, il faut disposer d'une connexion internet pour mettre à jour les activités.*
- *L'application n'est pas destinée à tout type de projet, les projets doit être mené dans contexte d'organismes particuliers.*

SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

- *L'utilisateur ne spécifie pas son propre référentiel, le projet ne sera pas adapté à lui, seul le référentiel projet s'appliquera.*
- *Il faut mentionner son statut de superviseur pour bénéficier d'une autorisation, oublier de le mentionner déclenchera un problème dans la logique d'affectation des autorisations.*

## 5. Fonctionnalités essentielles du produit

- Planifier les activités du projet.*
- Suivre l'avancement des activités.*
- Affecter les ressources humaines et matérielles.*
- Intégrer les caractéristiques locales et préférences culturelles des acteurs du projet dans cette gestion.*
- Choisir sa localisation (ceci permet au système de déduire les caractéristiques suivantes : fuseau horaire, langues pratiquées, monnaie, horaire de travail, jours fériés et fêtes)*
- Planifier des activités se tenants dans un contexte international (internationalisation des activités).*
- Obtention de l'information liée à l'activité selon son contexte.*
- Spécifier au système son référentiel utilisateur.*
- Consulter les plannings*
- Spécifier un statut et bénéficier d'une autorisation*
- Modifier les plannings*
- Identifier les fonctions du contexte international*
- Imprimer le planning du projet, et le planning par acteur*
- Travailler en mode connecté grâce à une version desktop*
- Sauvegarder les plannings.*

## 6. Autres exigences sur le produit

### 6.1. Standards applicables

Deux standards seront appliquer dans notre projet. D'une part on n'aura besoin d'utiliser UML pour la conception et la modélisation des diagrammes de séquence, les Use Cas, et les diagramme de classes. D'autre part l'application sert à collaborer entre des différents membre des projets avec une plateforme JEE

### 6.2. Besoins système

Parmit les prérequis du système :

- JavaVirtualMachine
- Serveur Web : Appach/Tomcat



SmartProject	Version: <1.0>
Vision	Date: <10/05/2016>

- Serveur d'application Jboss
- WampServeur : pour la bases de données
- StarUML
- Un outile d'integration et de version : hudson/Github
- Framework de synchronisation horaire

### **6.3. Performance**

Le niveau de performance doit être assez élevé pour l'accès à la bases de données et la communication et la synchronisation des horaires entre les différents membres du projet.

### **5.1 Exigences liées à l'environnement**