

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

# SmartProject

## Spécifications Supplémentaires

Version <1.0>



SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
<23/05/2016>	<1.0>	La mise en évidence les documents après les UC	<Nafaa Youssef>

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

## Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Objectif	4
1.2	Portée	4
1.3	Définitions, acronymes, et abréviations	4
1.4	Documents de référence	4
1.5	Vue générale	5
2.	Fonctionnalité	5
3.	Utilisabilité	5
4.	Fiabilité	5
4.1	Disponibilité	
4.2	Temps Moyen entre panne	
4.3	Temps Moyen de réparation	
5.	Performance	6
5.1	Temps de réponse	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
6.	Capacité/Supportabilité	<b>Erreur ! Signet non défini.</b>
7.	Contraintes de conception	6
8.	Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide	6
9.	Composantes achetées	
10.	Interfaces	6
10.1	Interfaces utilisateurs	7
10.2	Interfaces matérielles	7
10.3	Interfaces logicielles	7
10.4	Interfaces de communication	7
11.	Exigences de licence	8

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

# Spécifications Supplémentaires

## 1. Introduction

*Les **Spécifications supplémentaires** capturent les exigences système qui ne sont pas facilement capturées dans les cas d'utilisation du modèle de cas d'utilisation. De telles exigences incluent :*

- *Exigences légales et réglementaires, incluant les standards applicables.*
- *Attributs de Qualité du système à construire, incluant des exigences d'utilisabilité, de fiabilité, de performance, et de supportabilité.*
- *Autres exigences telles que les systèmes d'exploitation et environnements, exigences de compatibilité ou encore contraintes de conception.*

### 1.1 Objectif

Ces spécifications supplémentaires ont pour objectif la mise en évidence de certaines hypothèses et détails non expliqués dans le document des cas d'utilisations.

### 1.2 Portée

*Après l'analyse conceptuelle qui a donné naissance à nos cas d'utilisations, ce document vient pour faciliter la réalisation d'autre document comme le glossaire, le planning.*

### 1.3 Définitions, acronymes, et abréviations

*Cette partie est déjà détaillée dans notre glossaire.*

### 1.4 Documents de référence

*Les documents cités ci-dessous sont tous postés sur le site réservé à la publication concernant notre projet à savoir :*

- *Modèle use case qui contient le diagramme CU global ainsi que les scénarios.*

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

- *Glossaire.*
- *Planning.*

## **1.5 Vue générale**

*Notre document contient encore plusieurs parties qui donnent plus d'informations de détails sur l'application qu'on va réaliser, à savoir : Sa fonctionnalité, son utilisabilité, sa fiabilité, sa performance...et même une description brève sur ses interfaces...*

## **2. Fonctionnalité**

*Notre application va permettre aux membres des organismes tels que les Groupes industriels, les ONG internationaux de consulter le planning du projet et de gérer les activités.*

## **3.Utilisabilité**

*L'utilisateur peut consulter le planning du projet, choisir sa localisation, son référentiel, prendre un rendez-vous et le Reporting.*

## **4.Fiabilité**

### **4.1 Disponibilité**

*L'application mise en place doit tourner de façon permanente, de ce fait, on peut conclure que son taux disponibilité est de 100%.*

### **4.2 Temps Moyen entre pannes**

*Nous estimons un temps moyen entre les pannes non négligeable, vu que notre application sera actualisée d'une manière périodique car la plupart de ses fonctionnalités de système subissent des mises à jour, et donc il n'y a pas vraiment le souci de tomber en panne.*

### **4.3 Temps Moyen de réparation**

*Le temps moyen de réparation est estimé à 2 jours en moyenne vue le taux de disponibilité du système.*

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

## 5 Performance

### 5.1 Temps de réponse :

*D'après le document de description de l'application, Le système devra répondre aux demandes des utilisateurs dans un délai très court. (Ex : consulter planning).*

### 6 Capacité/Supportabilité

*Le système est capable de traiter un très grand ensemble de demandes en même temps.*

### 7 Contraintes de conception

*La réalisation de l'application exige l'utilisation d'un certain nombre de technologies déjà vu avant, on site :*

- Modélisation avec UML
- Programmation par Java
- Conception de base de données.

## 8 Documentation utilisateur en ligne et exigences de système d'aide

*L'application sera bien évidemment livrée avec un document d'aide permettant à l'utilisateur d'exploiter facilement le système pour mieux bénéficier des options offertes.*

## 9 Composants achetées

*Aucun achat n'aura lieu avec l'utilisation du système, et aucune licence n'est demandée aussi.*

## 10 Interfaces

[This section defines the interfaces that must be supported by the application. It should contain adequate specificity, protocols, ports and logical addresses, and so forth, so that the software can be developed and verified against the

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

interface requirements.]

#### **a. Interfaces utilisateurs**

*L'application englobera les interfaces suivantes :*

- La page d'accueil*
- Un espace d'authentification et d'inscription*
- Un espace profil utilisateur et ses paramètres de compte*
- Espace d'organisation du projet en planches*
- Interface contenant planche listant des cartes (les cartes sont mobiles d'une planche à une autre ce qui privilégie la représentation graphique).*
- Espace de planification du projet par acteur selon son référentiel*
- Des formulaires d'activités*
- Espace d'affectation des ressources matérielles et humaines.*
- Espace pour l'administration client*
- Espace pour l'administration de l'application*

#### **b. Interfaces matérielles**

L'application doit pouvoir joindre des documents et donc parcourir les différents espaces de stockage, à savoir disques durs, cd, clé USB, disque dur externe, disque dur NAS ...

#### **c. Interfaces logicielles**

L'application doit privilégier la communication avec d'autres applications du Cloud par exemple (*Google drive, Dropbox, ...*).

#### **d. Interfaces de communication**

L'application planifie des projets sur un plan internationale, donc doit pour faire communiquer des utilisateurs distants, appartenant à des réseaux différents.

SmartProject	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: <23/05/2016>

## **11 Exigences de licence**

*Aucune exigence d'achat de licence ou autre exigence de restriction d'usage qui s'appliquent au logiciel n'est demandée => une fois l'application fournie, elle pourra être utilisée.*